

# B M – Acquasport Firenze- Albaro Nervi 14-9

30 Aprile 2017



**Acquasport Firenze-Albaro Nervi 14-9 (3-1;3-2;4-2;4-4)**

arbitro: Guarracino F.

sup. Acquasport 1/9; sup. Nervi 5/19

Acquasport Firenze: D'Onofrio, Cocchi, Adinolfi 1, Banchelli 1, Zannini, Matucci, Merli, Fortuna 3, Sassi 1, Acosta 4, Partescano 2, Benvenuti 2, Vidrich. All. Ferri

Albaro Nervi: Vio, Zunino 1, Tamburini 3, Greco 1, Rayner 1, Zatti 2, Lertora, Ieno 1, Bogliolo Federico, Azzarini, Bogliolo Filippo, Sorzana. All. Cassola

Dopo due pareggi arriva la terza vittoria consecutiva per il team gigliato che nel girone di ritorno è ancora imbattuto e prosegue, con grande perseveranza e determinazione, il cammino verso la salvezza.

La squadra ha dimostrato grande compattezza ed attenzione, restando concentrata e sotto pressione per tutto l'arco dell'incontro, cercando sempre di imporre il proprio gioco.

**Questo il commento di mister Ferri:** "E' stata una gran bella partita nella quale abbiamo manifestato una grande intensità

di gioco contro un Nervi molto motivato e contro un arbitraggio che ha lasciato tutti molto stupiti. Dei 14 goal realizzati almeno 8 sono stati frutto di ripartenze e superiorità numeriche, a dimostrazione dell'impegno e della voglia dei ragazzi di confermare quanto di buono espresso nelle ultime partite. E' il quinto risultato utile consecutivo della mia squadra; cercheremo di continuare così anche se siamo consapevoli delle difficoltà che ci aspettano. In ogni caso abbiamo messo l'ennesimo tassello per quello che è sempre stato il nostro obiettivo principale: la salvezza senza play out. Ultima considerazione: nelle partite contro Torino e Sestri, due squadre più forti di noi, abbiamo avuto circa 15 espulsioni totali mentre nelle due partite dirette dallo stesso arbitro di ieri, Rapallo e Nervi, abbiamo subito almeno 40 espulsioni contro (ieri 19 contro e 9 a favore). I giocatori sono gli stessi e il modo di giocare uguale: non si capisce come questo possa accadere."

**Massimo Merli**

Acquasport Firenze ASD